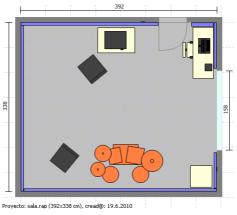


# DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

- Investigación sobre la grabación musical
  - Sala de Grabación
    - o Aislamiento Acústico
    - o Acondicionamiento Acústico
  - Sistema de Grabación Digital
    - o Componentes de un sistema de grabación
    - o Técnicas de grabación modernas
  - Tratamiento del sonido captado
    - o Procesado digital de las señales
    - o Técnicas de mezcla
- Implementación del conocimiento en un caso práctico: el grupo "No Sounds No Pleasure"

Objetivo: Mejorar la sala de ensayo para ser utilizada como sala de grabación eventual.



### LA SALA DE ENSAYO

Primer Paso: Caracterizar la Sala

- Respuesta Frecuencial

#### Tiempo de Reverberación

 Primero se halló el tiempo de reverberación según la fórmula de Sabine para 1 kHz

$$T = 0.162 \frac{V}{A} = 0.76 \text{ s}$$

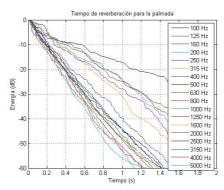
• Se realizó la medida de la caída de energía en 10 puntos de la sala con un impulso y un ruido blanco.



#### LA SALA DE ENSAYO

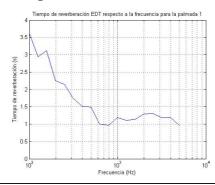
#### Tiempo de Reverberación

• Con un programa implementado en MatLab se calculan las caídas de energía por frecuencias.



#### Tiempo de Reverberación

• Se recogen los valores de la caída de -5 dB a -15 dB y se multiplica por 6 para obtener el EDT. Se unen los resultados por frecuencia en una nueva gráfica:



#### LA SALA DE ENSAYO

### Respuesta Frecuencial

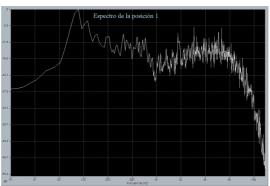
Se hallan los modos propios principales de la sala:

$$f = \frac{c}{2} \sqrt{\left(\frac{p}{L}\right)^2 + \left(\frac{q}{W}\right)^2 + \left(\frac{r}{H}\right)^2}$$

| Modo Propio | Frecuencia (Hz) |
|-------------|-----------------|
| (1,0,0)     | 43.7            |
| (0,1,0)     | 50.7            |
| (0,0,1)     | 72.3            |
| (1,1,0)     | 67.0            |
| (1,0,1)     | 84.5            |
| (0,1,1)     | 88.2            |
| (1,1,1)     | 98.5            |

# Respuesta Frecuencial

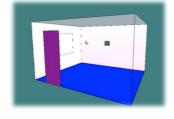
 Analizando un tramo de ruido blanco emitido y captado en la sala se obtiene la respuesta frecuencial

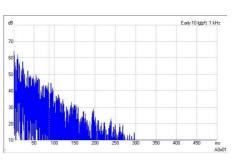


### LA SALA DE ENSAYO

### Ecograma

• Diseñando la sala en Catt-Acoustics se realiza una simulación para obtener el ecograma.





#### Segundo Paso: Toma de Decisiones

- La sala es completamente simétrica y ello perjudica otorgando poca difusión y reforzando ciertas frecuencias.
- El tiempo de reverberación para medias y altas frecuencias es bastante aceptable, y no conviene reducirlo.
- El tiempo de reverberación de bajas frecuencias sí que debe reducirse.
- En las esquinas de la sala se producen acumulamientos de frecuencias bajas que desestabilizan seguramente a toda la sala y no permiten un nivel sonoro constante en todo el recinto.
- Los modos propios de la sala son demasiado dominantes y conviene reducir sus efectos, sobretodo los modos (2,0,0) y (0,2,0).

#### LA SALA DE ENSAYO

#### **Segundo Paso:** Toma de Decisiones

#### Difusor Policilindrico

- Desequilibra la simetría de la sala.
- Dispersa el sonido de un ancho de frecuencias aumentando la hegemonía.



#### Segundo Paso: Toma de Decisiones

Difusor Policilindrico

- Debe difundir sonidos por lo menos por encima de los 100 Hz.
- Debe tener su frecuencia central de difusión en los 450 Hz.

$$L < \frac{\lambda}{2}$$
  $\rightarrow$  L>1.715 m

$$R = 2\lambda$$
  $\rightarrow$  R= 1.52 m

 $\alpha$  < 0,1 → Madera de pino completamente lisa

# LA SALA DE ENSAYO

#### Segundo Paso: Toma de Decisiones

#### Panel Perforado

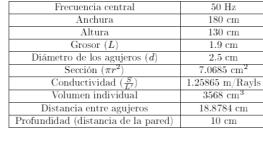
Atenúan ciertas frecuencias mediante el uso de resonadores en paralelo, muy utilizados en la eliminación de los modos propios por su alta selectividad.

$$f_0 = \frac{c}{2\pi} \sqrt{\frac{S}{L'V}}$$



#### Segundo Paso: Toma de Decisiones

#### Panel Perforado



Característica

Panel 1

 $50~\mathrm{Hz}$ 

 $180~\mathrm{cm}$ 

 $130~\mathrm{cm}$ 

1.9 cm

 $2.5~\mathrm{cm}$ 

7.0685 cm

 $3568 \text{ cm}^3$ 

18.8784 cm

10 cm



#### LA SALA DE ENSAYO

#### Segundo Paso: Toma de Decisiones

#### Trampas de esquina para graves

Para evitar la acumulación de graves que se produce en las esquinas de la sala y que ayuda a la turbulencia del sonido en toda la habitación, se han diseñado cuatro trampas de esquina.



#### Segundo Paso: Toma de Decisiones

#### Paneles Móviles

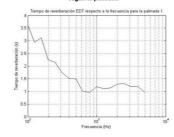
Para que ayudasen en las técnicas de grabación se diseñaron 3 paneles móviles

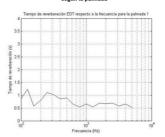


### LA SALA DE ENSAYO

#### Tercer Paso: Remedición de la sala

Tiempo de Reverberación de la posición 1 previo al Acondicionamiento Tiempo de Reverberación de la posición 1 posterior al Acondicionamiento según la palmada





# Tercer Paso: Remedición de la sala Espectro Frecuencial de la posición 1 previo al Acondicionamiento Despetro Frecuencial de la posición 1 previo al Acondicionamiento Despetro Frecuencial de la posición 1 posterior al Acondicionamiento Despetro Frecuencial de la posición 1 posterior al Acondicionamiento

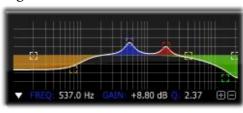






#### Batería

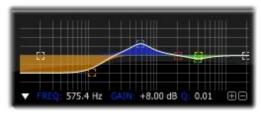
- Ecualización
  - Caja
    - o Paso banda de 200 a 3000 Hz
    - o Pico de ganancia a 540 Hz: 8 dB
    - o Pico de ganancia a 2000 Hz: 7 dB



# LA GRABACIÓN

### Batería

- Ecualización
  - Bombo
    - o Aumento a 575 Hz con alto ancho de banda
    - o FPA a 200 Hz
    - o Disminución de 4 kHz para reducir el ataque.



#### Batería

- Ecualización
  - Toms
    - o Aumento de su frecuencia fundamental
    - o Disminución de su cuarto armónico
    - o FPB a partir de 4 kHz

Con ello quedaron definidos pero reducidos en ataque.



# LA GRABACIÓN

#### Batería

- Las grabaciones se realizaron con el DAW Cubase 5.
- Para tener una base sobre la que tocar la batería se utilizaron archivos wav creados a partir de archivos MIDI mediante el software Guitar Pro.





# Bajo

- Colocación de los amplificadores perpendiculares al panel perforado para aumentar el índice de actuación.
- Disminución del FA1 (43 Hz) por el modo (1,0,0) digitalmente mediante ecualización.





#### Guitarras

- Micrófono dinámico situado off-center.
- Distinta situación del micrófono ambiental para cada guitarra.



#### Voces

- Voz dirigida hacia el difusor policilíndrico.
- Uso de un micrófono de condensador de gran membrana con filtro anti-pop.
- Uso del par de micrófonos estereofónicos en modo par coincidente.
- Uso de un micrófono de condensador ambiente.

# LA GRABACIÓN

#### Voces





### Voces

- Ecualización
  - o Adición de graves en la zona de 300 Hz.
  - o Atenuación de la zona de 5 kHz para reducir la sibilancia.
  - Compresión suave: treshold de -15 dB y relación 2:1.

#### Batería

- Caja con compresión de ataque medio y relajación rápida. Treshold: -18 dB, ratio: 5:1.
- Bombo ecualizado, aumento de graves y FPB a partir de 1 kHz.
- Toms con puertas de ruido.





#### TRATAMIENTO DEL SONIDO

#### Batería

- Disminución de 12 dB del sonido de platos.
- Panoramización de cada componente simulando la situación en la batería.
- Pistas enviadas a una pista grupo con compresor medio.

# Bajo

- Reducción por debajo de 100 Hz para dar sonido rockero.
- Se ensalzó la frecuencia de 100 Hz para dar calidez.
- Se atenuó la frecuencia de 140 Hz para dar definición.
- Caída lenta de un FPB a 500 Hz a través del espectro para reducir armónicos y sonido de trastes.
- Inserción de un limitador a -14 dB.

# TRATAMIENTO DEL SONIDO

#### Voz

- Ecualización por tercios de octava.
- Filtro paso bajo a altas frecuencias
- Atenuación selecta de los 10 kHz para reducir el ruido del aire.
- Aumento de la calidez de la voz femenina con ligero aumento a los 300
   Hz



#### Voz

- Compresor multibanda para reducir la sibilancia.
- Utilización de un delay corto de 50 ms con una mezcla del 50% para dar más "cuerpo" a la voz.
- Compresor medio de ratio 3:1 y treshold de -15 dB, ataque corto y relajación larga.





#### TRATAMIENTO DEL SONIDO

#### Guitarras

- Unión de todas las pistas de guitarra y balance.
- Ecualización por tercios de octava en bandas distintas para cada guitarra.
- Disminución de las frecuencias de 2.5 y 4 kHz para reducir el ataque de la púa.
- Compresión ratio 4:1 a -10 dB, ataque corto, relajación larga.

#### Guitarras

• Uso del VST Amplitube sobre la señal de línea en los tramos donde se deseó un sonido de guitarra distinto o con nuevos efectos.



### TRATAMIENTO DEL SONIDO

#### Masterización

- Uso del software especializado en masterización T-Racks.
- Compresor







# Otros datos...

- El proceso de grabación y tratamiento se realizó con un muestreo de 44100 muestras/s y una cuantificación de 24 bits.
- La exportación final se realizó a 44100 muestras/s y 16 bits, calidad de CD.

# GRABACIÓN Y TRATAMIENTO DEL SONIDO DE UN GRUPO MUSICAL

Muchas gracias

<u>Fin</u>